



Rammer for mobiltelefoner, IT og devices i indskoling og DUS på Nr. Uttrup Skole

Digitale medier og devices er og bliver et vigtigt kommunikations- og læringsværktøj i børnenes hverdag. Derfor skal disse rammer være med til at understøtte og fremme dannelsen af en god, fornuftig og tidssvarende digital kultur.

- Vi ønsker et miljø, hvor brugen af digitale medier har et pædagogisk og læringsmæssigt sigte
- Vi ønsker et miljø, hvor brugen af digitale medier bl.a. bidrager til udviklingen af børn og unges digitale dannelse
- Vi ønsker et miljø, hvor brugen af digitale medier indgår i de sociale fællesskaber og understøttes sociale kompetencer

Et eller andet om mobiltelefoner

Generelt omkring brugen af devices

For en stor del af børn og unge er computerspil en fascinerende og spændende aktivitet. De bruger computerspil til underholdning, udvikling af kompetencer, afkobling, egen fordybelse og til at skabe et socialt netværk.

For at understøtte dette, må børnene hver dag spille på devices udleveret af skolen i DUS fra 6.30-7.30 og igen fra kl. 16-17. Vi har valgt denne afgrænset periode, da vi på den måde kan understøtte, at andre aktiviteter også kommer i spil, samt at det sidst på dagen er en god måde at afslutte en hektisk dag på. Derudover benytter vi i it som en pædagogisk aktivitet i DUS på lige fod med andre pædagogiske aktiviteter.

Regler for spilletid:

- man spiller på skolens udleverede devices.
- man spiller alderssvarende spil.
- man må ikke gå på youtube.



PlayStation, Wii og gamerrum.

I det blå rum er der mulighed for, at alle børn i D. Her vil der være mulighed for enkelte spil samt Just dance, som vil være voksenstyret.

I vores gamerrum i lokale 18 vil 3. årgang have mulighed for at komme over og spille computer. Denne aktivitet vil være voksenstyret og der er kun mulighed for at 10 børn, kan deltage af gangen. Her vil vi have fokus på spil til de største børn og vil bl.a. benytte Fortnite, som vi oplever, at de fleste børn benytter. Når vi vil benytte Fortnite, er det for at træne/lære god netetik.

På førstesalen vil der være Playstation og Nintendo Switch, som 3. årgang må benytte. Vi har fokus på, at vi gerne vil tilbyde spil, som understøtter fællesskab og samarbejde. Vi har fokus på, at der i perioder, er en voksen, som spiller med og kan være rollemodel for børnene.

Gaming friday

1. fredag i måneden, er der mulighed for at spille på devices i eftermiddags DUS. Her må børnene spille på deres computer, som er udleveret fra skolen og de børn, der ingen computer har benytter skolens ipads.

Mobiltelefoner og smarture.

Principper og retningslinjer:

Vi som skole ser det som værende vores opgave at videreformidle god brug af mobiltelefoner, samt lære børn at passe på hinanden digitalt.

Mobiltelefoner må ikke benyttes i skoletiden, med mindre den skal bruges som et undervisningsredskab.

- Mobiltelefonen skal i undervisningstiden være låst inde i lærerens skab eller opbevares i tasken inden undervisningen starter.
- For indskolingens vedkommende skal den opbevares i tasken, mobilen må iflg. aftale med en lærer eller pædagog tages frem og bruges, hvis det er nødvendigt ift. undervisningsbrug.



Nr. Uttrup Skole

Hjerte for læring

- Skolen forventer, at eleverne udviser god opførsel. Dette indebærer, at mobiltelefonen ikke bruges til at mobbe eller på anden måde genere andre.
- Det er ikke tilladt at fotografere og filme andre personer uden deres vidende og accept.
- Hvis forældre skal i kontakt med deres børn i skoletiden, ringes der til kontoret.
- Ved overtrædelse af skolens retningslinjer for mobiltelefoner i skolen tages der kontakt til forældre om barnets brug af telefonen.
- Mobiltelefonen er elevernes eget ansvar, når den tages med i skole.

I DUSTid må børnene ikke benytte deres telefoner. I kan ikke kontakte jeres børn på telefoner og smarture, men skal kontakte DUSSEN med besked, da vi ikke kan og må sende børn hjem m.m. uden aftale med forældrene.

I forbindelse med voksenstyret aktiviteter kan telefonen benyttes. Børnene må ikke tage billeder eller lave videoer af de andre børn og voksne.

Film

Film benytter vi nogle gange, som en voksenstyret aktivitet. Det kan være i undervisningsøjemed eller som en fælles aktivitet hvor underholdning og samvær er formålet. Vi viser altid film, som er rettet mod børnenes alder.